

**REGULAMIN
UDOSTĘPNIANIA GIER PLANSZOWYCH
W MIEJSKIEJ BIBLIOTECE PUBLICZNEJ
W KATOWICACH**

I. ZASADY OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki udostępniania gier planszowych, zwanych dalej „grami”, w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Katowicach.

II. UDOSTĘPNIANIE GIER

2. Korzystać z gier mogą Czytelnicy zapisani do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Katowicach, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu i okazaniu karty biblioteczej.
3. Udostępnianie gier następuje nieodpłatnie w godzinach otwarcia filii biblioteczej.
4. Gry nie są wypożyczane do korzystania poza lokalem filii.
5. Gry udostępniane są Czytelnikom, którzy zarejestrowani zostaną w zeszycie udostępnień u dyżurującego bibliotekarza.
6. Czytelnicy korzystający z danej gry ponoszą solidarną odpowiedzialność za jej zwrot, zniszczenie lub uszkodzenia.
7. Bibliotekarz może uzależnić korzystanie z gry od podpisania rewersu przez pełnoletniego Czytelnika korzystającego z gry, który stanowi dowód przyjęcia odpowiedzialności materialnej za udostępnioną grę.
8. Czas korzystania z danej gry może zostać ograniczony przez Bibliotekarza, w przypadku jej zamówienia przez innych Czytelników.
9. Zwrot udostępnionej gry winien nastąpić do rąk Bibliotekarza. Pozostawienie gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnicy odpowiadają za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

III. POSZANOWANIE I ZABEZPIECZENIE GIER

10. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne gry. Gry będące przedmiotem udostępnienia są własnością Biblioteki.
11. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o udostępnioną grę. Grę należy zwrócić w stanie nie pogorszonym. Ewentualne oznaki zużycia mogą wynikać z normalnego użytkowania gry.
12. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakikolwiek brak lub uszkodzenie winny być zgłoszone Bibliotekarzowi przed udostępnieniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako udostępnienie gry kompletnej.
13. Czyelnicy wpisani do zeszytu udostępnień ponoszą solidarnie odpowiedzialność materialną - według przepisów art. 366-378 Kodeksu cywilnego - za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie, uszkodzenie bądź zdekompletowanie.
14. Bibliotekarz odbierający od Czytelnika udostępnioną grę sprawdza stan techniczny i kompletność gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
15. W przypadku uszkodzenia, zagubienia lub zdekompletowania gry, korzystający z niej Czyelnicy solidarnie odpowiadają za wyrządzoną szkodę i zobowiązani są do następujących świadczeń:
 - 1) odkupienia identycznej pozycji, lub
 - 2) uiszczenia kwoty stanowiącej równowartość wyrządzonej szkody, lub
 - 3) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry.Czyelnicy zobowiązani są do spełnienia jednego z wymienionych świadczeń w terminie uzgodnionym z kierownikiem Filii.
16. Na kwoty wpłacone tytułem odszkodowania Biblioteka wydaje Czytelnikowi pokwitowanie.
17. Do chwili spełnienia świadczeń odszkodowawczych z tytułu zagubienia, uszkodzenia lub zdekompletowania gry Czyelnicy tracą możliwość korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

18. Czyelnicy obowiązani są do przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących w Bibliotece oraz do korzystania z gry z poszanowaniem praw innych Czytelników. W przypadkach niewłaściwego zachowania podczas korzystania z gier lub wykonywania innych uznanych za niewłaściwe, Bibliotekarz odmówi Czytelnikom prawa korzystania z gier.
19. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej w Katowicach oraz właściwych ustaw.
20. Regulamin obowiązuje od dnia 11 marca 2016 r.